

## 付録2: 「ジュニア」「ユース1」「ユース2」 ルール

※「ジュニア/トリオ」「ユース1」「ユース2」: 以下に記されていないルールについては本編に準ずる。ただし、難度の割値はすべて2.0とする。

	ジュニア		ユース 1	ユース 2
競技部門	男女混合シングル	トリオ(3名)	男子シングル(IM)、女子シングル(IW)、ミックス・ペア(MP: 男女1名ずつ2名)、トリオ(TR: 3名)、グループ(GR: 5名)	
年齢(大会年12月31日時点)	10才以下		11~13才	14~16才
演技時間	1分程度	1分15秒±5秒		1分20秒±5秒
競技エリア	7m x 7m		IM/IW: 7m x 7m MP/TR/GR: 10m x 10m	10m x 10m
服装規定	動作がわかりやすいスポーツウエアとシューズ。化粧不可。	動作がわかりやすい身体にフィットしたスポーツウエアとエアロビック・シューズまたはフィットネス・シューズを着用。競技レオタードでなくても可だが、清潔でスポーツマンらしい印象を全体に与えるものであること。演劇的であったり他のスポーツを想起させるような特殊な衣装(バレエのチュチュなど)や、スカートは不可。アクセサリ等は、途中で落ちたりしないこと。髪はスポーティにまとめられていれば可。化粧不可。	化粧不可	
<p>⊕必修エレメント(4個) ※連結せずに、MPやTR、GRではメンバーが同時に実施</p> <p>【MP、TR、GRでは必修エレメントの評価点を得るには、メンバー全員が同時に同じ必修エレメントを連結なしで実施】</p>	<p>- 課題動作(難度エレメント)を盛り込んだ「規定演技」による審査</p> <p>※各難度エレメントが最低条件を満たしている場合は難度加点(合計点を2.0で割った値)を得る。</p> <p>※倒立の実施での主任加点(1.0点)あり。</p>	<p>1. プッシュ・アップ (0.1)</p> <p>2. ストラドル・サポート (0.2)</p> <p>3. 1/1 エアー・ターン (0.3)</p> <p>4. パーティカル・スプリット (0.1)</p>	<p>1. ヘリコプター (0.4)</p> <p>2. ストラドル・サポート (0.2)、またはストラドル・サポート・1/1 ターン (0.4)</p> <p>3. 1/1 ターン・タック・ジャンプ (0.4)</p> <p>4. 1/1 ターン・トゥ・パーティカル・スプリット (0.3)</p>	<p>1. ヘリコプター・トゥ・スプリット (0.4)、またはヘリコプター・トゥ・ウエンソン (0.5)</p> <p>2. ストラドル・サポート (0.2)、またはストラドル・サポート・1/1 ターン (0.4)、またはストラドル・サポート・2/1 ターン (0.6)</p> <p>3. ストラドル・ジャンプ (0.4)</p> <p>4. イリュージョン・トゥ・パーティカル・スプリット (0.5) またはフリー・イリュージョン・トゥ・パーティカル・スプリット (0.6)</p>
⊕難度エレメント実施可能数	4~6個 (0.1~0.4 及び 0.5 から1個のみ可)		4~8個 (0.1~0.6 及び 0.7 から1個のみ可)	IM/IW: 4~10個、MP/TR/GR: 4~9個 (0.2~0.7 及び 0.8 から1個のみ可)
エレメントの連結	- 審判: 主任1名 実施2名以上		2個のエレメントを1セットのみ可 (連結の難度エレメントは0.3以上のもののみ可)	2個のエレメントを2セットまで可 (連結の難度エレメントは0.3以上のもののみ可)
⊕禁止難度エレメント	1アーム・プッシュ・アップ、1アーム・サポート、オフ・アクシス・ジャンプ・ファミリー			
⊕フロア・エレメント	最大4個		最大5個	
⊕Cグループでプッシュ・アップ/スプリットでの着地	スプリットでの着地1個のみ可		プッシュ・アップ/スプリットでの着地はそれぞれ1個のみ可	合計3個まで可
☆リフト	不可		1回のみ可(任意)	1回(必修)

☆アクロバティック・エレメントの実施		A-1 ~ A-3 から 2 個まで可	A-1 ~ A-6 から 2 個まで可	A-1 ~ A-7 から 2 個まで可 (A7 のうち、ひねりを伴う宙返りは不可)
主任減点	服装規定違反(-0.2)など ※課題動作は、実施しない場合でも減点なしとする	-☆の実施規制条件違反(リフト、アクロバティック・エレメント): -0.5 点/回 -ジュニア/ユース 1 の服装規定違反: -0.2 点/回		
難度減点		-⊕の難度エレメントに関する実施規制条件違反: -1.0 点/回 -難度エレメントの反復: -1.0 点/回 -最低 3 つのグループから 1 個ずつ難度エレメントを実施していない: -1.0 点/回 -3 個以上のエレメントの連結を実施した場合: -1.0 点/回		