JAF エアロビック競技・採点規則 2017-2020 追加・削除・訂正内容 (2020 年 4 月 1 日から適応)

JAF 審判委員会 2020.2.9 作成

※赤字部分が今回追加・削除・訂正部分

第1部:「公式競技」規則 第1章 ~ 第7章

・	変更前	変更後
P2 左側 2.2 使用曲 2. 文 章の訂正と削除	2. 使用曲は、CD または MD で提出すること。素材には使用する曲 1 曲のみを録音すること。 主催者は、録音状態・内容の確認は行わないため、提出する音源の他に、不測の事態に備えて数枚の音源を準備すること。 (提出した音源と異なる素材で録音した音源を少なくとも1枚用意することが望ましい) 選手の不備により再演できなかった場合は、失格となる。	2. 使用曲は、CDで提出すること。素材には使用する曲1曲のみを録音すること。 主催者は、録音状態・内容の確認は行わないため、提出する音源の他に、不測の事態に備えて数枚の音源を準備すること。選手の不備により再演できなかった場合は、失格となる。
P5 左側 *実施の際の基本 ルールの表、「ミックス・ペ ア/トリオ/グループ部門」 の区分を訂正・文章追加	「ミックス・ペア/トリオ/グループ部門」 ・全ての難度エレメントは、選手間で接触することなく実施 ・ 全ての難度エレメントは、同時またはカノンで実施(身体の向きや方向は自由)	「ミックス・ペア/トリオ部門」 ・全ての難度エレメントは、選手間で接触することなく実施 ・全ての難度エレメントは、同時またはカノンで実施(身体の向きや方向は自由) ・全員が同じ難度エレメントを実施しなければならない。 「グループ部門」 ・全ての難度エレメントは、選手間で接触することなく実施 ・最大 2 個の異なった難度エレメントは同時に 1 回のみ実施可で、難易度の低い難度エレメントが評価される。 それ以外の難度エレメントはミックス・ペア部門やトリオ部門と同様に、全ての選手が同じ難度エレメントを同時またはカノンで実施(身体の向きや方向は自由)しなければならない。
P5 左側 3.5 エレメントの連結 ❖実施の際の基本ルー ルの表、「全部門」の文章 追加	… ・難度エレメントの最低条件が満たされていない場合は、加点なし ・アクロバティック・エレメントで落下した場合は加点なし	… ・難度エレメントの最低条件が満たされていない場合は、加点なし ・アクロバティック・エレメントで落下した場合は加点なし ・連結に使用できる難度エレメントは A グループと C グループのみ
P5 右側 3.6 リフトの実施[ミックス・ペア/トリオ/グループ部門]の訂正・文章追加	リフトの定義: 最低 1 人の選手の身体がフロアから離れて、腰の位置が下で支える選手の肩の位置よりも上に持ち上げられることをいう。リフト開始時、下で支える選手は立位であること。	リフトの定義: 最低 1 人の選手の身体がフロアから離れて、腰の位置が下で支える選手の肩の位置よりも上に持ち上げられ <u>た正確なポジションを見せ</u> ることをいう。リフト開始時、下で支える選手は <u>直立</u> であること。
P5 右側 3.6 リフトの実施[ミックス・ペア/トリオ/グループ部門] ◇ 実施の際の基本ルールの4項目目の訂正	・持ち上げられている選手の腰の位置が、下で支える選手の肩の位置よりも下になっている動作、または下で支える選手が動作の開始時に立位でなかった場合には、その動作はリフトではなく、「コラボレーション」と認識される。	• 持ち上げられている選手の腰の位置が、下で支える選手の肩の位置よりも下になっている動作、または下で支える選手が動作の開始時に <u>直立</u> でなかった場合には、その動作はリフトではなく、「コラボレーション」と認識される。
P5 右側 3.6 リフトの実施[ミックス・ペア/トリオ/グループ部門] ◆実施の際の基本ルールの7項目目の文章追加	リフト実施中の禁止動作は不可だが、アクロバティック・エレメントの実施は可。持ち上げられている選手がリフトされている最中にアクロバティック・エレメントを実施する場合には、アクロバティック・エレメントの実施回数にはカウントしない。 リフトに関与しない選手のアクロバティック・エレメントの実施はカウントされる。	リフト実施中の3/4回転宙返り以外の禁止動作は不可だが、アクロバティック・ エレメントの実施は可。持ち上げられている選手がリフトされている最中にアクロバティック・エレメントを実施する場合には、アクロバティック・エレメントの実施回数にはカウントしない。リフトに関与しない選手のアクロバティック・エレメントの実施はカウントされる。
P5 右側 3.6 リフトの実施[ミックス・ペア/トリオ/グループ部門] ◆実施の際の基本ルールの8項目目の文章追加	 トリオ/グループ部門では、下で支える選手あるいは 持ち上げられている選手が複数いる場合でも、最低 1 人の選手がリフトの定義を満たしていればよい。 	 トリオ/グループ部門では、下で支える選手あるいは持ち上げられている選手が複数いる場合でも、最低 1 人の選手がリフトの定義を満たしていればよい。 リフト実施中のプロペリング動作で、空中位の選手が軸を問わない回転動作(宙返り動作やひねり動作、身体の旋回動作)を 1/1 回転を超えて行ってはいけない。

	Г		1					
P6 右側 4.5 主任審判員 2.	D 演技時間の	の違反(±5 秒を超える違反)		D	演技	時間の違反(±5 秒を超える違反)		
審査の表の「H.」の内容に	E 20 秒以内	内に競技エリアに登場しない		Е	20 ₹	少以内に競技エリアに登場しない		
追加		実施または2回以上のリフト		F		ト不実施または2回以上のリフト		
	G).5 点	G	,,,	禁止リフト	-0.5 点	
		ルエファ 1	/回		-1 =L/L-1-L 1 L-		/ □	
	H	禁止動作		H 禁		コラボレージョンでのプロペリング 		
	I ^{3個以上の}	のアクロバティック・エレメント の実施		I	3個以上の7	アクロバティック・エレメントの実施		
	J	2~10 秒の演技の中断		J		$2 {m \sim} 10$ 秒の演技の中断		
D7					tenne las all			
P7 右側 48 難度審判員 2審 査 3 項目目の最後に文章を追加と2項目の追加 ※これら文章の追加によりP7の後半部分がP8へ 移動	エレメントが評価されるが、2回の実施があった場合は、 2回目の評価点は与えない(評価点: 0.0 点)。				易度の低い難度 「点は与えない(<u>った難度エレメ)</u> メントの実施数 『ア部門やトリオ	は、最大2個の異なった難度エレメンをエレメントが評価される。2 回の実評価点: 0.0 点)が、難度エレメントのシートをカノンで実施した場合にも評価には含まれる。 一部門で、もし異なった難度エレメンと評価点は「0.0 点」になるが、難度エ	施があった場合は、 実施数には含まれる 面点は「0.0 点」になる	2 回 る。ま るが、 はカ
						部門、グループ部門でメンバーの『他の選手は難度エレメントを実施し		
						だの選手は難及エレメントを実施し 実施しなかったとして、評価点は「0.		
					<u> </u>			
P8 左側の表内 ◆評価時の 注意点6項目目の内容の 訂正と7項目目の追加	・ミックス・ペア/ト じエレメントを同時 した場合のみ加点 エレメントでなかっ エレメントの最低約	を満た が同じ 、難度	し、落下なが同じエレ条件の有額	しに最低条件を メントでなかっ 無や落下の有無	ループ部門] 全ての選手が同じこ を満たした場合のみ加点されるた たり、カノンで実施した場合には、 無に <u>関わらず</u> 、個々の難度エレメ 腹エレメントの実施数には含まれ	め、連結したエレメ 難度エレメントの最 ントの <u>評価</u> 点は「0.0	ント	
		ペーの有点で溶 100有点に <u>限り</u> ペントの難度点は「0.0 点」になり加		ころうかに	. OU/みい・ <u>// / 天日</u>	はストントの大肥妖には日より	<u>ა თ</u> ი	ļ
	ない。	シーの英皮がは、0.0 深川でなりが	ж ос	•アクロバ-	ティック・エレメ	ノトと難度エレメントを連結で実施 [・]	する提合にけ アク	ロバ
	7 4.0 ·°					<u> </u>		
						<u>は両足を揃えて同時に看地し、</u> 動作(離床)にならなければならず		
				ひりませり文一し	ノクノドリカリカキ			-1+
							、 C 7 to O O / 五川 F I F I I I I	<u>こは</u>
						がFに確保/パンなりない/ればなる9 <u>。</u> 入れてはいけない。	、てイルジャンカルドロル・	<u>こは</u>
								<u>こは</u>
P9	7-7211	皂瓜冬叶		停止、躊躇	、移行動作を	入れてはいけない <u>。</u>		<u> </u>
P9 左側 ◆難度エレメントの	<u> </u>	最低条件		停止、躊躇ファ	、移行動作を <i>。</i> ミリー、他	入れてはいけない。 最低条件		
P9 左側 ◆ 難度エレメントの 最低条件 A グループの	HELICOPTER	-終了ポジションは開始ポジショ	ンと同	停止、躊躇 ファ HELICO	、移行動作を ミリー、他 PTER	入れてはいけない。 最低条件 -回転を伴わないヘリコプターを	には 1/1 回転を	
左側 ◆難度エレメントの		-終了ポジションは開始ポジショ じ方向を向く(A375 は除く)		停止、躊躇ファ	、移行動作を ミリー、他 PTER	入れてはいけない。 最低条件 -回転を伴わないへリコプター。 伴うヘリコプターの終了ポジショ	には 1/1 回転を	
左側 ◆難度エレメントの 最低条件 A グループの	HELICOPTER	-終了ポジションは開始ポジショ		停止、躊躇 ファ HELICO	、移行動作を ミリー、他 PTER	入れてはいけない。 最低条件 -回転を伴わないヘリコプターを	には 1/1 回転を	
左側 ◆難度エレメントの 最低条件 A グループの	HELICOPTER	-終了ポジションは開始ポジショ じ方向を向く(A375 は除く)		停止、躊躇 ファ HELICO	、移行動作を ミリー、他 PTER	入れてはいけない。 最低条件 -回転を伴わないへリコプター。 伴うヘリコプターの終了ポジショ	⊧たは 1/1 回転を ョンは、開始ポジシ	<u> </u>
左側 ◆難度エレメントの 最低条件 A グループの	HELICOPTER	-終了ポジションは開始ポジショ じ方向を向く(A375 は除く)-A375 のみ、終了ポジションは		停止、躊躇 ファ HELICO	、移行動作を ミリー、他 PTER	入れてはいけない。 最低条件 <u>-回転を伴わないへリコプター。</u> 伴うへリコプターの終了ポジションと同じ方向を向く	または 1/1 回転を ョンは、開始ポジシ 終了ポジションは、	<u> </u>
左側 ◆難度エレメントの 最低条件 A グループの 訂正	HELICOPTER (ヘリコプター)	-終了ポジションは開始ポジショ じ方向を向く(A375 は除く) -A375 のみ、終了ポジションは ジションと反対側の方向を向く		停止、躊躇 ファ HELICO	、移行動作を ミリー、他 PTER	入れてはいけない。 最低条件 -回転を伴わないヘリコプター。 伴うヘリコプターの終了ポジションと同じ方向を向く -1/2 回転を伴うヘリコプターの	または 1/1 回転を ョンは、開始ポジシ 終了ポジションは、	<u>ਰ</u>
左側 ◆難度エレメントの 最低条件 A グループの 訂正 P9 右側 ◆難度エレメントの	HELICOPTER (ヘリコプター)	-終了ポジションは開始ポジショ じ方向を向く(A375 は除く) -A375 のみ、終了ポジションは ジションと反対側の方向を向く 最低条件		停止、躊躇 ファ HELICO (ヘリコプ:	、移行動作を ミリー、他 PTER	入れてはいけない。 最低条件 -回転を伴わないヘリコプター。 伴うヘリコプターの終了ポジションと同じ方向を向く -1/2 回転を伴うヘリコプターの	または 1/1 回転を ョンは、開始ポジシ 終了ポジションは、	<u> </u>
左側 ◆難度エレメントの 最低条件 A グループの 訂正 P9 右側 ◆難度エレメントの 最低条件 B グループの	HELICOPTER (ヘリコプター) <u>ファミリー</u> Support	-終了ポジションは開始ポジショ じ方向を向く(A375 は除く) -A375 のみ、終了ポジションは ジションと反対側の方向を向く		停止、躊躇 ファ HELICO (ヘリコプ:	、移行動作を ミリー、他 PTER ヌー)	及れてはいけない。 最低条件 -回転を伴わないヘリコプターを 伴うヘリコプターの終了ポジションと同じ方向を向く -1/2 回転を伴うヘリコプターの 開始ポジションと反対側の方向	たは 1/1 回転を ョンは、開始ポジシ 終了ポジションは、 を向く	
左側 ◆難度エレメントの 最低条件 A グループの 訂正 P9 右側 ◆難度エレメントの	HELICOPTER (ヘリコプター) ファミリー Support (サポート)	-終了ポジションは開始ポジショ じ方向を向く(A375 は除く) -A375 のみ、終了ポジションは「 ジションと反対側の方向を向く 最低条件 - フロアに接触せずに実施する		停止、躊躇 ファ HELICO (ヘリコプ:	、移行動作を ミリー、他 PTER ヌー)	及れてはいけない。 最低条件 -回転を伴わないヘリコプター。 伴うヘリコプターの終了ポジションと同じ方向を向く -1/2 回転を伴うヘリコプターの 開始ポジションと反対側の方向	たは 1/1 回転を ョンは、開始ポジシ 終了ポジションは、 を向く	
左側 ◆難度エレメントの 最低条件 A グループの 訂正 P9 右側 ◆難度エレメントの 最低条件 B グループの	HELICOPTER (ヘリコプター) ファミリー Support (サポート) V-Support	-終了ポジションは開始ポジショ じ方向を向く(A375 は除く) -A375 のみ、終了ポジションは ジションと反対側の方向を向く 最低条件		停止、躊躇 ファ HELICO (ヘリコプ: Support	i、移行動作を ミリー、他 PTER ヌー)	及れてはいけない。 最低条件 -回転を伴わないヘリコプター。 伴うヘリコプターの終了ポジションと同じ方向を向く -1/2 回転を伴うヘリコプターの 開始ポジションと反対側の方向	きたは 1/1 回転を ョンは、開始ポジシ 終了ポジションは、 を向く る	<u> </u>
左側 ◆難度エレメントの 最低条件 A グループの 訂正 P9 右側 ◆難度エレメントの 最低条件 B グループの	HELICOPTER (ヘリコプター) ファミリー Support (サポート) V-Support (Vーサポート)	-終了ポジションは開始ポジショ じ方向を向く(A375 は除く) -A375 のみ、終了ポジションは ジションと反対側の方向を向く 最低条件 - フロアに接触せずに実施する	開始ポ	停止、躊躇 ファ HELICO (ヘリコプ: Support (サポート)	ミリー、他 PTER ヌー)	及れてはいけない。 最低条件 「回転を伴わないへリコプター。 伴うヘリコプターの終了ポジションと同じ方向を向く 「1/2 回転を伴うヘリコプターの 開始ポジションと反対側の方向 最低条件 「フロアに接触せずに実施す	きたは 1/1 回転を ョンは、開始ポジシ 終了ポジションは、 を向く る	
左側 ◆難度エレメントの 最低条件 A グループの 訂正 P9 右側 ◆難度エレメントの 最低条件 B グループの	HELICOPTER (ヘリコプター) ファミリー Support (サポート) V-Support (Vーサポート) Horizontal	-終了ポジションは開始ポジショ じ方向を向く(A375 は除く) -A375 のみ、終了ポジションは ジションと反対側の方向を向く 最低条件 - フロアに接触せずに実施する - フロアに接触せずに実施する Wenson Support,全ての Planche	開始ポ	停止、躊躇 ファ HELICO (ヘリコプ: Support (サポート) V-Support	ま、移行動作を ミリー、他 PTER メー) ·ミリー、他 rt	及れてはいけない。 最低条件 「回転を伴わないへリコプター。 伴うヘリコプターの終了ポジションと同じ方向を向く 「1/2 回転を伴うヘリコプターの 開始ポジションと反対側の方向 最低条件 「フロアに接触せずに実施す	きたは 1/1 回転を ョンは、開始ポジシ 終了ポジションは、 を向く る	
左側 ◆難度エレメントの 最低条件 A グループの 訂正 P9 右側 ◆難度エレメントの 最低条件 B グループの	HELICOPTER (ヘリコプター) ファミリー Support (サポート) V-Support (Vーサポート) Horizontal Support	-終了ポジションは開始ポジショ じ方向を向く(A375 は除く) -A375 のみ、終了ポジションは ジションと反対側の方向を向く 最低条件 - フロアに接触せずに実施する	開始ポ	停止、躊躇 PELICO (ヘリコプ: Support (サポート) V-Suppo (V-サポー	ミリー、他 PTER ヌー)	及れてはいけない。 最低条件 「回転を伴わないへリコプター。 伴うヘリコプターの終了ポジションと同じ方向を向く 「1/2 回転を伴うヘリコプターの 開始ポジションと反対側の方向 最低条件 フロアに接触せずに実施す フロアに接触せずに実施す	きたは 1/1 回転を ョンは、開始ポジシ 終了ポジションは、 を向く る	
左側 ◆難度エレメントの 最低条件 A グループの 訂正 P9 右側 ◆難度エレメントの 最低条件 B グループの	HELICOPTER (ヘリコプター) ファミリー Support (サポート) V-Support (Vーサポート) Horizontal Support	-終了ポジションは開始ポジショ じ方向を向く(A375 は除く) -A375 のみ、終了ポジションは ジションと反対側の方向を向く 最低条件 - フロアに接触せずに実施する - フロアに接触せずに実施する Wenson Support,全ての Planche	開始ポ	停止、躊躇 アア HELICO (ヘリコプ: Support (サポート) V-Support (V-サポー High V-S (ハイ・V-サ	ミリー、他 PTER ヌー)	及れてはいけない。 最低条件 「回転を伴わないへリコプター。 伴うヘリコプターの終了ポジションと同じ方向を向く 「1/2 回転を伴うヘリコプターの 開始ポジションと反対側の方向 最低条件 フロアに接触せずに実施す フロアに接触せずに実施す	または 1/1 回転を ョンは、開始ポジシ 終了ポジションは、 を向く る	
左側 ◆難度エレメントの 最低条件 A グループの 訂正 P9 右側 ◆難度エレメントの 最低条件 B グループの	HELICOPTER (ヘリコプター) ファミリー Support (サポート) V-Support (Vーサポート) Horizontal Support	-終了ポジションは開始ポジショ じ方向を向く(A375 は除く) -A375 のみ、終了ポジションは ジションと反対側の方向を向く 最低条件 - フロアに接触せずに実施する Wenson Support,全ての Planche (ウェンソン・サポート、全てのプランシェ)	開始ポ	停止、躊躇 アア HELICO (ヘリコプ: Support (サポート) V-Support (V-サポー High V-S (ハイ・V-サ	ま、移行動作を ミリー、他 PTER ヌー) ミリー、他 rt ト) Support ポート)	及れてはいけない。 最低条件 -回転を伴わないヘリコプター。 伴うヘリコプターの終了ポジションと同じ方向を向く -1/2 回転を伴うヘリコプターの 開始ポジションと反対側の方向 最低条件 - フロアに接触せずに実施す - 背中がフロアと平行である	または 1/1 回転を ョンは、開始ポジシ 終了ポジションは、 を向く る	
左側 ◆難度エレメントの 最低条件 A グループの 訂正 P9 右側 ◆難度エレメントの 最低条件 B グループの	HELICOPTER (ヘリコプター) ファミリー Support (サポート) V-Support (Vーサポート) Horizontal Support	-終了ポジションは開始ポジショ じ方向を向く(A375 は除く) -A375 のみ、終了ポジションは ジションと反対側の方向を向く 最低条件 - フロアに接触せずに実施する Wenson Support,全ての Planche (ウェンソン・サポート、全てのプランシェ)	開始ポ	停止、躊躇 PELICO (ヘリコプ: Support (サポート) V-Support (V-サポー High V-Support (ハイ・V-サ Horizon	ま、移行動作を ミリー、他 PTER ヌー) ミリー、他 rt ト) Support ポート)	及れてはいけない。 最低条件 「回転を伴わないへリコプター。 伴うヘリコプターの終了ポジションと同じ方向を向く 「1/2 回転を伴うヘリコプターの 開始ポジションと反対側の方向 最低条件 フロアに接触せずに実施す ず中がフロアと平行である Wenson Support,全ての Plan	または 1/1 回転を ョンは、開始ポジシ 終了ポジションは、 を向く る	
左側 ◆難度エレメントの 最低条件 A グループの 訂正 P9 右側 ◆難度エレメントの 最低条件 B グループの 訂正と追加	HELICOPTER (ヘリコプター) ファミリー Support (サポート) V-Support (Vーサポート) Horizontal Support (ポリンタル・サポート)	-終了ポジションは開始ポジショ じ方向を向く(A375 は除く) -A375 のみ、終了ポジションは「 ジションと反対側の方向を向く 最低条件 - フロアに接触せずに実施する Wenson Support,全ての Planche (ウェンソン・サポート、全てのプランシェ)	開始ポ	停止、躊躇 アア HELICO (ヘリコプ: Support (サポート) V-Support (V-サポー High V-S (ハイ・V-サ Horizon (ホリゾンタル	ミリー、他 PTER マー) *ミリー、他 rt ト) Support tal Support ・サポート)	及れてはいけない。 最低条件 「回転を伴わないへリコプター。 伴うヘリコプターの終了ポジションと同じ方向を向く 「1/2 回転を伴うヘリコプターの 開始ポジションと反対側の方向 最低条件 フロアに接触せずに実施す 「背中がフロアと平行である Wenson Support,全ての Plan (ウェンソン・サポート、全てのプランシェ)	または 1/1 回転を ョンは、開始ポジシ 終了ポジションは、 を向く る	
左側 ◆難度エレメントの 最低条件 A グループの 訂正 P9 右側 ◆難度エレメントの 最低条件 B グループの 訂正と追加	HELICOPTER (ヘリコプター) ファミリー Support (サポート) V-Support (Vーサポート) Horizontal Support (ホリゾンタル・サポート)	-終了ポジションは開始ポジショ じ方向を向く(A375 は除く) -A375 のみ、終了ポジションは ジションと反対側の方向を向く 最低条件 - フロアに接触せずに実施する Wenson Support,全ての Planche (ウェンソン・サポート、全てのプランシェ) 	開始ポ	停止、躊躇 PLICO (ヘリコプ: Support (サポート) V-Support (V-サポー High V-S (ハイ・V-サ Horizon (ホリゾンタル	ま、移行動作を ミリー、他 PTER ヌー) ミリー、他 rt ト) Support ポート)	及れてはいけない。 最低条件 -回転を伴わないヘリコプター。 伴うヘリコプターの終了ポジションと同じ方向を向く -1/2 回転を伴うヘリコプターの 開始ポジションと反対側の方向 最低条件 - フロアに接触せずに実施す - 背中がフロアと平行である Wenson Support,全ての Plan (ウェンソン・サポート、全てのプランシェ) … 最低条件	きたは 1/1 回転を ョンは、開始ポジシ 終了ポジションは、 を向く る る	
左側 ◆難度エレメントの 最低条件 A グループの 訂正 P9 右側 ◆難度エレメントの 最低条件 B グループの 訂正と追加	HELICOPTER (ヘリコプター) ファミリー Support (サポート) V-Support (Vーサポート) Horizontal Support (ポリゾンタル・サポート) ファミリー SPLIT	-終了ポジションは開始ポジショ じ方向を向く(A375 は除く) -A375 のみ、終了ポジションは「 ジションと反対側の方向を向く 最低条件 - フロアに接触せずに実施する Wenson Support,全ての Planche (ウェンソン・サポート、全てのプランシェ)	開始ポ	停止、躊躇 PLICO (ヘリコプ: Support (サポート) V-Support (ソーサポー High V-S (ハイ・Vーサ Horizon (オリゾンタル	ミリー、他 PTER マー) *ミリー、他 rt ト) Support tal Support ・サポート)	及れてはいけない。 最低条件 「回転を伴わないへリコプター。 伴うヘリコプターの終了ポジションと同じ方向を向く 「1/2 回転を伴うヘリコプターの 開始ポジションと反対側の方向 最低条件 フロアに接触せずに実施す 「背中がフロアと平行である Wenson Support,全ての Plan (ウェンソン・サポート、全てのプランシェ)	きたは 1/1 回転を ョンは、開始ポジシ 終了ポジションは、 を向く る る	
左側 ◆難度エレメントの 最低条件 A グループの 訂正 P9 右側 ◆難度エレメントの 最低条件 B グループの 訂正と追加	HELICOPTER (ヘリコプター) ファミリー Support (サポート) V-Support (Vーサポート) Horizontal Support (ホリゾンタル・サポート)	-終了ポジションは開始ポジショ じ方向を向く(A375 は除く) -A375 のみ、終了ポジションは ジションと反対側の方向を向く 最低条件 - フロアに接触せずに実施する Wenson Support,全ての Planche (ウェンソン・サポート、全てのプランシェ) 	開始ポ	停止、躊躇 PLICO (ヘリコプ: Support (サポート) V-Support (V-サポー High V-S (ハイ・V-サ Horizon (ホリゾンタル	ミリー、他 PTER マー) *ミリー、他 rt ト) Support tal Support ・サポート)	及れてはいけない。 最低条件 -回転を伴わないヘリコプター。 伴うヘリコプターの終了ポジションと同じ方向を向く -1/2 回転を伴うヘリコプターの 開始ポジションと反対側の方向 最低条件 - フロアに接触せずに実施す - 背中がフロアと平行である Wenson Support,全ての Plan (ウェンソン・サポート、全てのプランシェ) … 最低条件	きたは 1/1 回転を ョンは、開始ポジシ 終了ポジションは、 を向く る る	
左側 ◆難度エレメントの 最低条件 A グループの 訂正 P9 右側 ◆難度エレメントの 最低条件 B グループの 訂正と追加 P10 右側 ◆難度エレメントの 最低条件 D グループの 訂正	HELICOPTER (ヘリコプター) ファミリー Support (サポート) V-Support (Vーサポート) Horizontal Support (ホリゾンタル・サポート) ファミリー SPLIT (スプリット)	-終了ポジションは開始ポジショ じ方向を向く(A375 は除く) -A375 のみ、終了ポジションは ジションと反対側の方向を向く 最低条件 - フロアに接触せずに実施する Wenson Support,全ての Planche (ウェンソン・サポート、全てのプランシェ) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	開始ポープラー	停止、躊躇 ファ HELICO (ヘリコプ: (ヘリコプ: Support (サポート) V-Suppor (Vーサポー High V-S (ハイ・Vーサ Horizon (ホリゾンタル SPLIT (スプリット)	ミリー、他 PTER マー) *ミリー、他 support t [*] ート) al Support ・サホ°ート)	及れてはいけない。 最低条件 「回転を伴わないへリコプター。 (伴うヘリコプターの終了ポジションと同じ方向を向く 「1/2 回転を伴うヘリコプターの 開始ポジションと反対側の方向 最低条件 フロアに接触せずに実施す ず中がフロアと平行である Wenson Support,全ての Plan (ウェンソン・サポート、全てのプランシェ) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	きたは 1/1 回転を ョンは、開始ポジシ 終了ポジションは、 を向く る る	
左側 ◆難度エレメントの 最低条件 A グループの 訂正 P9 右側 ◆難度エレメントの 最低条件 B グループの 訂正と追加 P10 右側 ◆難度エレメントの 最低条件 D グループの 訂正	HELICOPTER (ヘリコプター) ファミリー Support (サポート) V-Support (Vーサポート) Horizontal Support (ホリゾンタル・サポート) ファミリー SPLIT (スプリット)	-終了ポジションは開始ポジショ じ方向を向く(A375 は除く) -A375 のみ、終了ポジションは ジションと反対側の方向を向く 最低条件 - フロアに接触せずに実施する Wenson Support,全ての Planche (ウェンソン・サポート、全てのプランシェ) 	開始ポープラー	停止、躊躇 ファ HELICO (ヘリコプ: (ヘリコプ: Support (サポート) V-Suppor (Vーサポー High V-S (ハイ・Vーサ Horizon (ホリゾンタル SPLIT (スプリット)	ミリー、他 PTER マー) *ミリー、他 support t [*] ート) al Support ・サホ°ート)	及れてはいけない。 最低条件 -回転を伴わないヘリコプター。 伴うヘリコプターの終了ポジションと同じ方向を向く -1/2 回転を伴うヘリコプターの 開始ポジションと反対側の方向 最低条件 - フロアに接触せずに実施す - 背中がフロアと平行である Wenson Support,全ての Plan (ウェンソン・サポート、全てのプランシェ) … 最低条件	きたは 1/1 回転を ョンは、開始ポジシ 終了ポジションは、 を向く る る	
左側 ◆難度エレメントの 最低条件 A グループの 訂正 P9 右側 ◆難度エレメントの 最低条件 B グループの 訂正と追加 P10 右側条件 D グループの 訂正 P11 左側 4.9 実施審判員 3.	HELICOPTER (ヘリコプター) ファミリー Support (サポート) V-Support (Vーサポート) Horizontal Support (ホリゾンタル・サポート) ファミリー SPLIT (スプリット)	-終了ポジションは開始ポジショ じ方向を向く(A375 は除く) -A375 のみ、終了ポジションは ジションと反対側の方向を向く 最低条件 - フロアに接触せずに実施する Wenson Support,全ての Planche (ウェンソン・サポート、全てのプランシェ) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	開始ポープラー	停止、躊躇 ファ HELICO (ヘリコプ: (ヘリコプ: Support (サポート) V-Suppor (Vーサポー High V-S (ハイ・Vーサ Horizon (ホリゾンタル SPLIT (スプリット)	ミリー、他 PTER マー) *ミリー、他 support t [*] ート) al Support ・サホ°ート)	及れてはいけない。 最低条件 「回転を伴わないへリコプター。 (伴うヘリコプターの終了ポジションと同じ方向を向く 「1/2 回転を伴うヘリコプターの 開始ポジションと反対側の方向 最低条件 フロアに接触せずに実施す ず中がフロアと平行である Wenson Support,全ての Plan (ウェンソン・サポート、全てのプランシェ) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	きたは 1/1 回転を ョンは、開始ポジシ 終了ポジションは、 を向く る る	
左側 ◆難度エレメントの 最低条件 A グループの 訂正 P9 右最低条件 B グループの 訂正と追加 P10 右最低条件 D グループの 計画 1 実施審判員 3. 減点スケールの落下の内	Tアミリー Support (サポート) V-Support (ソーサポート) Horizontal Support (オリゾンタル・サポート) フアミリー SPLIT (スプリット) 3. 減点スケール	-終了ポジションは開始ポジショ じ方向を向く(A375 は除く) -A375 のみ、終了ポジションは「 ジションと反対側の方向を向く 最低条件 - フロアに接触せずに実施する Wenson Support,全ての Planche (ウェンソン・サポート、全てのプラジシェ) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	開始ポープラー	停止、躊躇 アア HELICO (ヘリコプ: Support (サポート) V-Support (バイ・Vーサ High V-S (ハイ・Vーサ Horizon (ホリゾンタル SPLIT (スプリット)	ミリー、他 PTER マー) *ミリー、他 **Eリー、他 support **ート) al Support ・サポート) **ミリー、他	及れてはいけない。 最低条件 「回転を伴わないへリコプター。 伴うへリコプターの終了ポジションと同じ方向を向く 「1/2 回転を伴うへリコプターの 開始ポジションと反対側の方向 最低条件 フロアに接触せずに実施す ず中がフロアと平行である Wenson Support,全ての Plan (ウェンソン・サポート、全てのプランシェ) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	きたは 1/1 回転を ョンは、開始ポジシ 終了ポジションは、 を向く る る	
左側 ◆難度エレメントの 最低条件 A グループの 訂正 P9 右最低条件 B グループの 訂正と追加 P10 右側 ◆難度エレメントの 最低条件 D グループの 訂正 P11 左側 4.9 実施審判員 3.	TT Support (サポート) V-Support (サポート) V-Support (Vーサポート) Horizontal Support (オリゾンタル・サポート) TT SPLIT (スプリット) 3. 減点スケール 不 可:間違っ	-終了ポジションは開始ポジショ じ方向を向く(A375 は除く) -A375 のみ、終了ポジションは ジションと反対側の方向を向く 最低条件 - フロアに接触せずに実施する Wenson Support,全ての Planche (ウェンソン・サポート、全てのプランシェ) … 最低条件 -両脚の角度は、最低 170° に レ (10 点満点からの減点)	開始ポープラー	停止、躊躇 ファ HELICO (ヘリコプ: Support (サポート) V-Suppor (Vーサポー High V-S (ハイ・Vーサ Horizon (ホリゾンタル) 3. 減点ス 不 可:	ミリー、他 PTER ヌー) support t [*] ート) al Support ・サホ°ート) ミリー、他	最低条件	きたは 1/1 回転を ョンは、開始ポジシ 終了ポジションは、 を向く る る	
左側 ◆難度エレメントの 最低条件 A グループの 訂正 P9 右最低 P10 本難度 アントの ま が P10 本 数度 アントのの 計画 P10 本 数 で アントのを アントの アントの アントの アントの アントの アントの アントの アントの	TTSリー Support (サポート) V-Support (ソーサポート) Horizontal Support (オリゾンタル・サポート) TTSPLIT (スプリット) 3. 減点スケール … 不 可:間違っ ロアに接触、複数	-終了ポジションは開始ポジショ じ方向を向く(A375 は除く) -A375 のみ、終了ポジションは「 ジションと反対側の方向を向く 最低条件 - フロアに接触せずに実施する Wenson Support,全ての Planche (ウェンソン・サポート、全てのプランシェ) … 最低条件 -両脚の角度は、最低 170° に レ (10 点満点からの減点)	開始ポープラー	停止、躊躇 ファ HELICC (ヘリコプ: Support (サポート) V·Support (ソーサポー High V·S (ハイ・Vーサ Horizon (ホリゾンタル SPLIT (スプリット) 3. 減点ス … 不 可: 数の欠点	ミリー、他 PTER マー) *ミリー、他 **・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	及れてはいけない。 最低条件 -回転を伴わないへリコプター。 伴うへリコプターの終了ポジションと同じ方向を向く -1/2 回転を伴うへリコプターの 開始ポジションと反対側の方向 最低条件 - フロアに接触せずに実施す - 背中がフロアと平行である Wenson Support,全ての Plan (ウェンソン・サポート、全てのプランシェ) … 最低条件 - 両脚の角度は、最低 170° (きたは 1/1 回転を ヨンは、開始ポジシ 終了ポジションは、 を向く る る こする	
左側 ◆難度エレメントの 最低条件 A グループの 訂正 P9 右最低 P10 本難度 アントの ま が P10 本 数度 アントのの 計画 P10 本 数 で アントのを アントの アントの アントの アントの アントの アントの アントの アントの	TTSリー Support (サポート) V-Support (ソーサポート) Horizontal Support (オリゾンタル・サポート) フアミリー SPLIT (スプリット) 3. 減点スケール … 不 可:間違っ ロアに接触、複数 落 下:完全し	-終了ポジションは開始ポジショ じ方向を向く(A375 は除く) -A375 のみ、終了ポジションは ジションと反対側の方向を向く 最低条件 - フロアに接触せずに実施する Wenson Support,全ての Planche (ウェンソン・サポート、全てのプランシェ) … 最低条件 -両脚の角度は、最低 170° に レ (10 点満点からの減点) した技術で実施、フ 数の欠点 ニコントロールを失 -1 0 点	開始ポープラー	停止、躊躇 ファ HELICO (ヘリコプ: Support (サポート) V-Support (ソーサポー High V-S (ハイ・Vーサ Horizon (ホリゾンタル SPLIT (スプリット) 3. 減点ス … 不 可: 数の欠点 落 下:	ミリー、他 PTER マー) *ミリー、他 **** *** *** **・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	最低条件	きたは 1/1 回転を ヨンは、開始ポジシ 終了ポジションは、 を向く る る こする	
左側 ◆難度 エレメントの 最低 A グループの 記正 P9 右最低正 と追加 P10 本難 B アループの エレメンープの エレメンープの エレックープの エレックープのの 記正 P11 生態を アルの落下のの 3. 減点スケールの落下の内の 3. 減点スケールの落下の内のでのである。 3. 減点スケールの落下の内のである。 3. 減点スケールの落下の内のである。 3. 減点スケールの落下の内のである。 3. 減点スケールの落下の内のである。 3. 減点スケールの落下の内のである。 3. 減点スケールの容がある。 4. 1 によったのである。 4. 1 によったのである。 5. 1 によったのでなる。 5. 1 によったのでなる。 5. 1 によったのでな。 5. 1 によったのでな。 5. 1 によったのでな。 5. 1 によったのでな。 5. 1 によったのでは、 5.	TTSリー Support (サポート) V-Support (ソーサポート) Horizontal Support (オリゾンタル・サポート) TTSPLIT (スプリット) 3. 減点スケール … 不 可:間違っ ロアに接触、複数	-終了ポジションは開始ポジショ じ方向を向く(A375 は除く) -A375 のみ、終了ポジションは ジションと反対側の方向を向く 最低条件 - フロアに接触せずに実施する Wenson Support,全ての Planche (ウェンソン・サポート、全てのプランシェ) … 最低条件 -両脚の角度は、最低 170° に レ (10 点満点からの減点) した技術で実施、フ 数の欠点 ニコントロールを失 -1 0 点	開始ポープラー	停止、躊躇 ファ HELICO (ヘリコプ: Support (サポート) V-Support (ソーサポー High V-S (ハイ・Vーサ Horizon (ホリゾンタル SPLIT (スプリット) 3. 減点ス … 不 可: 数の欠点 落 下:	ミリー、他 PTER マー) *ミリー、他 **** *** *** **・ト) *** **コー、他 **・ト) **コー、他 **プール (10) ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** *	及れてはいけない。 最低条件 -回転を伴わないへリコプター。 伴うへリコプターの終了ポジションと同じ方向を向く -1/2 回転を伴うへリコプターの 開始ポジションと反対側の方向 最低条件 - フロアに接触せずに実施す - 背中がフロアと平行である Wenson Support,全ての Plan (ウェンソン・サポート、全てのプランシェ) 最低条件 - 両脚の角度は、最低 170°(「大満点からの減点) で実施、フロアに接触、複 - のコールを失ってフロアに落	きたは 1/1 回転を コンは、開始ポジシ 終了ポジションは、 を向く る る こする	

P12 右側 ◆エレメントの一般	◆ エレメントの一	般的な減点	例				Φ Σί	ノメントの一般的な	減点例				
のな減点例の最下段に 追加	例	小欠点	中欠点	不可		落下		例	小欠点	中欠点	不可	落下	
追加		0.1	0.3	3.0	5	1.0		171	0.1	0.3	0.5	1.0	
	フロアへの						 	1+51					
	接触		0.3	3.0	5			アへの接触		0.3	0.5		
	落下					1.0	落下					1.0	
				l	I		-	メントの連結が .ーズでない	<u>0.1</u>				
P15 左側 ◆実施審判員によ	A グループの 定さ	難度エレメ	ントに特	0.1	0.3	0.5		A グル―プの難 され	度エレメン る減点	トに特定	0.1	0.3	0.5
る特定の難度エレメントに 対する減点 A グループ の最下段に追加	フロアに 2 回り 以上接触した	以上、またⅠ	は 2 箇所			0.5		7ロアに 2 回以上、 stした	. または 2 í	箇所以上接	ž Č		0.5
								-クスプローシブ・ -で、両手と両足の			-	0.3	
							-	<u>同時でない</u> パッシュ・アップでこ	フロアに着り	也する難度	<u> </u>		
								レメントで、両手。 <u>しが同時でない</u>	と両足のフ	ロアへの着	<u> </u>	0.3	
P15 右側 ◆実施審判員によ る特定の難度エレメントに	- 全ての難度 は落下と考	える。	• • •		コアへの	 の接触	-	全ての難度エレメン Fと考える。			 t 2 箇所以	<u>上</u> のフロア・	— <u>—</u> への接触は落
対する減点 B グループ の内容の訂正、削除、追	- 落下は「1.0 Bグループの			o				客下は「1.0」の実施 B グループの難度					
加	•	される減点	// / ITIC	0.1	0.3	0.5		される		~1 1 7Æ	0.1	0.3	0.5
	フォームが不			0.1	0.3		II	ームが不正確		8124	0.1	0.3	
	L-サポートと が揃っていな		・の両脚	0.1	0.3		L ^{-サ} ない	ーポートと V-サポー ៶	トの両脚カ	が捌ってい	0.1	0.3	
	身体の一部か	「フロアに接				<u>0.5</u>	<u>/\1</u>	´•V−サポートで、	背中がフロ	アと平行		0.3	
	ポリゾンタル 一で体幹/両	· -		0.1	0.3		<u>でな</u> ホリ	<u>:い</u> ゾンタル・サポー	ト・ファミリー			-	
	でない	1141.73 Z 7	2113	0.1	0.0			がフロアと平行で		C111-117	0.1	0.3	
	フロアに 1回	接触した				0.5	J	アに1回接触した					0.5
							<u> フロ</u> した	アに2回以上、ま	たは2箇所	以上接触		<u>1.0</u>	
P16 右側 ◆実施審判員によ													
る特定の難度エレメントに 対する減点 D グループ	D グループの 特定で	D難度エレ される減点	メントに	0.1	0.3	0.5]	D グループの難度 される		に特定	0.1	0.3	0.5
の内容の訂正	フリーな足が				0.3		II 	一な足がフロアに		IVÎN AU		0.3	
	ターン・ウィズ ゾンタルの脚				0.3			ン・ウィズ・レッグ 『のポジションが水				0.3	
	平位でない イリュージョン	で持ち上げ	げた脚が				4 1 1	ュージョンで持ち ₋ ≧なローテーション			<u>0.1</u>	0.3	
	垂直面で完全を描けない(1		ーション		0.3		満) スプ	リットの開脚角度	が 180°未	満	0.1	0.3	
	スプリットの開	脚角度が	180°未	0.1	0.3								
P50 C409 の名称に追加 P69	C409 1 1/2TU	RN SPLIT .	JUMP SWI	TCH T	O SPLI	T (0.9)	C409	1 1/2TURN SPL	IT JUMP SV	VITCH TO S	SPLIT <u>(EN</u> C	GEL) (0.9)	
「4.10 芸術審判員 B.エア			•••	劣	5	1.2 点						劣る	1.2 点
ロビック・コンテンツ ♣ AMP コンテンツの速記」		AAAAA(<u> </u>	不可		1.1 点				AAAA (1		不可	1.1 点
の最下段の訂正	$A^- A^- AA$	AAAA (2	ZAMP)	不可	키	1.0 点	A	A - A - AAAAA	A (2 AMP	またはそれ	<u>れ以上</u>)	不可	1.0 点
P77 「第7章 緊急事態」 右側最下部の文章の誤 字を訂正	「第7章 緊急事 … 上記以外の状況 はない事由によ 主任審判員が検 判員)の判断が	が発生した り競技エリ	アへの登	場が遅	れた場	場合は、	… 上記 アへの	章 緊急事態」 以外の状況が発生 D登場が遅れた場 川員)の判断が <u>最終</u>	合は、主任	E審判員が		_	

第1部:「公式競技」規則 付録1:「エアロビック競技」用語解説集

ページ	変更前	変更後
P1 正式名称(読み方): 「AMPシークエンス」 解説(定義/意味)の文 章内容の追加	Forward の映 AMDで字令かかかいで接ばさ	 正式名称(読み方): AMPシークエンス 解説(定義/意味): Aerobic Movement Pattern Sequenceの略。 AMPで完全な8カウントで構成された動作(音楽のフレーズの1拍目から8拍目までに合わせて実施)を意味し、1つのまとまりを1セットとする。
P3 正式名称(読み方):「フォ ール」 解説(定義/意味)の文 章内容の追加		 正式名称(読み方): フォール 略称/俗称: 落下 解説(定義/意味): 完全にコントロールを無くしてフロアに落ちること、<u>または</u> 完全にコントロールをなくして着地すること。

第 1 部: 「公式競技」規則 付録 2: 「ジュニア」「ユース 1」「ユース 2」 ルール

ページ	変更前	変更後
「ジュニア」の服装規定の変更 ※男女混合シングルとトリオを分ける	動作がわかりやすい身体にフィットしたスポーツウエアと エアロビック・シューズまたはフィットネス・シューズを着 用。競技レオタードでなくても可だが、他のスポーツを想 起させるような特殊な衣装(バレエの衣装、競泳水着) や、スカートは不可。化粧不可。	(男女混合シングル) 動作がわかりやすいスポーツウエアとシューズ。化粧不可。 (トリオ) 動作がわかりやすい身体にフィットしたスポーツウエアとエアロビック・シューズまたはフィットネス・シューズを着用。競技レオタードでなくても可だが、清潔でスポーツマンらしい印象を全体に与えるものであること。 演劇的であったり他のスポーツを想起させるような特殊な衣装(バレエのチュチュなど)や、スカートは不可。 アクセサリー等は、途中で落ちたりしないこと。 髪はスポーティにまとめられていれば可。化粧不可。
左端の7番目の欄の内容 の追加	●必修エレメント(4 個) ※連結せずに、MP や TR、GR ではメンバーが同時に実施	②必修エレメント(4 個) ※連結せずに、MP や TR、GR ではメンバーが同時に実施 【MP、TR、GR では必修エレメントの評価点を得るには、メンバー全員が同時に同じ必修エレメントを連結なしで実施】
左端の下から 2 番目「主 任減点」の訂正	必修動作欠如: -1.0 点/回	服装規定違反(-0.2)など ※課題動作は、実施しない場合でも減点なしとする。

第1部:「公式競技」規則 付録 3:「シニア 2」「シニア 3」 ルール

第一部:公式稅投」 稅良		
ページ	変更前	変更後
6番目の欄の「服装規定」	服装規定	服装
の訂正	動作がわかりやすい身体にフィットしたスポーツウエアと	動作がわかりやすい身体にフィットしたスポーツウエアとエアロビック・シューズま
	エアロビック・シューズまたはフィットネス・シューズを着	たはフィットネス・シューズを着用。競技レオタードでなくても可だが、清潔でスポ
	用。競技レオタードでなくても可だが、清潔でスポーツマ	ーツマンらしい印象を全体に与えるものであること。 演劇的であったり他のスポ
	ンらしい印象を全体に与えるものであること。 演劇的で	ーツを想起させるような特殊な衣装(バレエのチュチュなど)や、スカートは不可。
	あったり他のスポーツを想起させるような特殊な衣装(バ	アクセサリー等は、途中で落ちたりしないこと。 髪はスポーティにまとめられてい
	レエの衣装、競泳水着など)や、スカートは不可。 アクセ	<u>れば可とする。</u>
	サリー等は、途中で落ちたりしないこと。 髪はスポーテ	
	ィにまとめられていれば可とし、 顔にかかるなどして表	
	情がわからない場合のみ減点。	
7 番目の欄の「◆難度エ	・シニア 2: 最大 8 個 (0.1~)	・シニア 2: <u>3~8</u> 個(0.1~)
レメント実施可能数と難	・シニア3: 最大6個(0.1~)	・シニア3: <u>3~6</u> 個(0.1~)
度」を訂正		
左端の8番目の欄の訂正	●難度エレメントの選択	難度エレメントの選択
8番目の欄の「難度エレメ	3つのグループから最低1個ずつ、合計最低3つのエレ	難度エレメントの実施は任意で、どのグループから選択してもよい
ントの選択」の訂正	メントを選択	
左端の9番目の欄の訂正		エレメントの連結
13 番目の欄の「難度減		
点」に関する項目の追加		- 一難度エレメントの反復: -1.0 点/回
	^{/ □} -難度エレメントの反復: -1.0 点/回	- *** ★
		0個以上のエレバンドの注仰で大心しに物口 10点/目

第1部:「公式競技」規則 付録4:「難度エレメント・プールと評価点」

~_::	変更前	亦再络
ハーシ	人 发史刖	】

P12 「0.6」の上から2番目の欄 に A316 を追加		A316 FLAIR 1/2 TURN TO SPLIT
		=
P13	A375 HELICOPTER 1/2 TURN TO SPLIT	A 375 HELICOPTER <u>1/2 TURN OR</u> 1/2 TURN TO SPLIT
「0.5」の上から4番目の欄	×ν	× · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
の A375 にバリエーション	(aa	ميق
を追加	- =	
P14	A366 HELICOPTER TO LIFTED WENSON	A366 HELICOPTER TO LIFTED WENSON OR TO LIFTED WENSON BOTH SIDE
「0.6」の上から3番目の欄	7,000 FIELDOFFER TO EIFTED WENCOM	· X
の A366 にバリエーション	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	Ĝ. → G. ↔
を追加	<u>6</u> w	
P14		_
「0.7」の上から3番目の欄		\sim \sim
に、A367を追加,		Dw-
		A367 HELICOPTER 1/2 TURN TO LIFTED WENSON
		A367 HELICOPTER 1/1 TURN TO WENSON
		A Za o o o o o o o o o o o o o o o o o o
		× ~
		$\tilde{\mathcal{L}}^0$
		<u> </u>
P14	A368 HELICOPTER 1/1 TWIST AIRBORNE TO PUSH UP	A368 HELICOPTER 1/1 TWIST AIRBORNE TO PUSH UP
「0.8」の上から3番目の欄の A368 の難度エレメント	9 00 1	Isod > 1/800-00
に、追加	722	
	7	Ž,
	Ž	DE
	D'E	_
	_	A368 HELICOPTER 1/1 TURN TO LIFTED WENSON
		× O
		6,47
P14		A369 HELICOPTER 1/2 TURN 1/1 TWIST AIRBORNE TO PUSH UP
「0.9」の上から3番目の欄 にA369を追加		
15 A209 经追加		
		26
		04
P14		A376 HELICOPTER 1/2 TURN TO WENSON
「0.6」の上から4番目の欄 に A376 を追加		× U
1-7.070 C.JE/JH		a m
P20		(B200) PLANCHE TO LIFTED WENSON BACK TO PLANCHE
「1.0」の上から1番目の欄 に(B200)の 2 個と、		Thurs
(B210)を1個追加		
		(B200) PLANCHE TO LIFTED WENSON BACK TO STRADDLE PLANCHE
		ThwIT
		(B210) PLANCHE TO LIFTED WENSON BOTH SIDES
		- Pw
		7+10
D00		
│ P20 │「1.0」の上から2番目の欄	B200 STRADDLE PLANCHE TO LIFTED WENSON	B200 STRADDLE PLANCHE TO LIFTED WENSON BACK TO STRADDLE
の B200 の難度エレメント	BACK TO STRADDLE PLANCHE	PLANCHE
に、追加	in the second se	

	>fu>f	>
		B200 STRADDLE PLANCHE TO LIFTED WENSON BACK TO PLANCHE
		Thurs
P36 C409 の難度エレメント名 の追加	C409 1 1/2TURN SPLIT JUMP SWITCH TO SPLIT	C409 1 1/2TURN SPLIT JUMP SWITCH TO SPLIT (ENGEL)
P38 「0.6」の上から1番目の欄 に C426 を追加		C426 SWITCH SPLIT LEAP 1/1TURN O Z
P38 「0.7」の上から2番目の欄 に C437 を追加		C437 SWITCH SPLIT LEAP 1/1TURN TO SPLIT
P46 「0.8」の一番上の欄に C588 を追加		588 BUTTERFLY 1/1 TWIST TO PUSH UP
P50 「0.8」の上から1番目の欄 にD148を追加		D148 4/1 TURNS 4
P50 「0.9」の上から2番目の欄 にD159を追加		D159 4/1 TURNS TO VERTICAL SPLIT 4

第2部:「チーム競技」規則 エアロビック・ダンス部門 / エンジョイ・チーム部門

_ 弗ィ市・・ナーム別技」方	!則 エアロビック・ダンス部門 / エンジョイ・チー <i>』</i>	、 部門
ページ	変更前	変更後
「エアロビック・ダンス部門」5番目の欄の「服装」 の訂正	 動作がわかりやすいウエアとエアロビック・シューズまたはフィットネス・シューズを着用。競技レオタードでなくても可。演技のテーマに沿った演劇的な衣装も可だが、帽子、スカーフ、アクセサリー、小道具等は不可。 着脱も不可。 髪は公式競技のようにきっちりまとめなくても良いが、清潔な印象を与えなかったり、顔にかかって表情がわからないような髪型は不可。 個々の衣装は異なってもかまわないが、全体として調和していること。ただし、戦争、暴力、宗教を想起させるような衣装は不可。 	 動作がわかりやすいウエアとエアロビック・シューズまたはフィットネス・シューズを着用。競技レオタードでなくても可。演技のテーマに沿った演劇的な衣装も可だが、帽子、スカーフ、アクセサリー、小道具等は不可。 着脱も不可。 复はスポーティにまとめられていれば可とする。 個々の衣装は異なってもかまわないが、全体として調和していること。ただし、戦争、暴力、宗教を想起させるような衣装は不可。
「エンジョイ・チーム部門」 6番目の欄の「服装」の訂正	服装規定 原則自由。ただし、途中で着脱したりせず、最初から最後まで変わらない服装であること。帽子、スカーフ等の着用も可だが途中で落ちたり、外れたりしないものであること。 戦争、暴力、宗教を想起させる衣装は不可。着ぐるみ/仮装不可	服装 原則自由。ただし、途中で着脱したりせず、最初から最後まで変わらない服装であること。帽子、スカーフ等の着用も可だが途中で落ちたり、外れたりしないものであること。 戦争、暴力、宗教を想起させる衣装は <u>避ける。</u>
「エンジョイ・チーム部門」 7番目の欄の「演技構成」 の訂正、削除、追加	演技構成 以下の3つの必修動作をルーティンに組み込んで演技する。それぞれ最低2回連続で、メンバー全員が同じタイミングで実施すること。この時身体の向きや移動は自由	演技構成 以下の <mark>2つ</mark> の必修動作をルーティンに組み込んで演技する。それぞれ最低 2 回連続で、メンバー全員が同じタイミングで実施すること。この時身体の向きや移動は自由
	【必修動作】 1. ハイレッグ・キック: 両脚を揃えた状態から、軸脚で弾みながら片脚の膝を伸ばしたまま前方(矢状面)に振り上げる 2. プッシュ・アップ: フロアに両手を着き、腕立て伏せを行う。膝付きも可 3. ジャンピング・ジャック: 両脚を揃えた状態から、軽くジ	【必修動作】 1. <u>キック、またはニー・リフト(ハイ・インパクトでもロー・インパクトでも可):</u> (キック) 両脚を揃えた状態から、軸脚で弾みながら片脚の膝を伸ばしたまま前方(矢状面)に振り上げる。 (ニー・リフト) 片脚の膝を曲げたまま膝を持ち上げる。 2. ジャンピング・ジャック、またはスロー・ジャック、ランジ(片脚を前後また

	ャンプして左右対称に脚を開いたり、閉じたりする	は左右に出して戻す開閉):(ジャンピング・ジャック) あ、軽くジャンプして左右対称に脚を開いたり、閉じたりする
「エンジョイ・チーム部門」 8番目の欄の「禁止動作」 の訂正	リフト不可 / アクロバティック・エレメント不可(側転のみ 可)	選手が直立で、1 人以上の選手を高く持ち上げたり、アクロバットのような動作は不可(側転のみ可)
「エンジョイ・チーム部門」 10 番目の欄の「採点基準」の訂正	◆エンジョイ度を中心に、採点後、上位チームにそれぞれ適した賞名をつけて発表 ◆審査は10点満点を0.1単位で採点…	◆エンジョイ度を中心に、採点後、上位チームにそれぞれ適した賞名をつけて発表 表 ◆審査は10点満点を0.1単位で採点。 <u>最終得点は、採点した審判員の得点の平均値から主任審判員の減点を引いた得点となる。</u> …
	◆賞名 (例)・ MVP 賞(最優秀賞)・ 優秀賞・ チームワーク賞	 ◆賞名 (例) ・MVP 賞(参加チームと審判員の投票により決定) ・優秀賞 ・チームワーク賞
「エンジョイ・チーム部門」 11 番目の欄の「主任減 点」の訂正、削除	 必修動作を行わなかった場合: -1.0 点/動作(2つ行わない場合は-2.0点) 着衣したものが落ちるなどの服装違反: -0.5 点/回 リフトの実施: -0.5 点/回 側転以外のアクロバティック・エレメントを行った場合・・・-0.5 点/回 	 必修動作を行わなかった場合: -0.5 点/動作 (2 つ行わない場合は-1.0 点) リフトの実施: -0.5 点/回 側転以外のアクロバットのような動作を行った場合: -0.5 点/回

第3部:「フライト競技」規則

※ フライト競技は2020年度より、新しい「フライト競技規則」に改定(別紙参照)