



難度審判員 : 1 ・ 2

ゼッケンNo. \_\_\_\_\_

【ユース1】男子シングル/女子シングル/ミックス・ペア/トリオ /グループ  
 【ユース2】男子シングル/女子シングル/ミックス・ペア/トリオ /グループ  
 【ユースJ】トリオ

	0.1 × _____	=	_____
↓ ユース1 / 2	0.2 × _____	=	_____
	0.3 × _____	=	_____
↑ ユースJ Max. 7個	0.4 × _____	=	_____
	0.5 × _____	=	_____
↑ ユース1 Max. 7個	0.6 × _____	=	_____
	0.7 × _____	=	_____
↑ ユース 2 7個	0.8 × _____	=	_____

難度点計:

	【ユースJ】	【ユース1】	【ユース2】	減点計
必修エレメントのファミリーの選択 (-0.5)			最低4ファミリー	
必修エレメントの欠如 (-0.5)	<input type="checkbox"/> プッシュ・アップ 又は ウェンソン・プッシュ・アップ	<input type="checkbox"/> ヘリコプター	<input type="checkbox"/> 0.6以下の難度エレメント x 4~6個	
	<input type="checkbox"/> ストラドル・サポート	<input type="checkbox"/> ストラドル・サポートまたは L-サポート(1回転まで)	<input type="checkbox"/> 0.7の難度エレメント x 1または2個	
	<input type="checkbox"/> エアー・ターン	<input type="checkbox"/> 1/1ターン・タック・ジャンプ	<input type="checkbox"/> 0.8の難度エレメント x 1個 (任意)	
		<input type="checkbox"/> 2/1・ターン		
必修エレメントの実施制限 (-0.5)	連結不可で同時実施	連結不可 / (MP,TR,GRのみ)同時実施	連結可 / (MP,TR,GRのみ)同時実施	
規定数超過難度エレメントと実施制限 (-0.5)	最大 7個 (0.1~0.4)	最大 7個 (0.2~0.6)	7個 (0.8は最大1個、0.7は最大2個)	
エレメントの連結 (-0.5)	連結不可	2個のエレメントを1セットのみ可	必修動作を含み2個のエレメントを1セットのみ可	
エレメントの連結内でのファミリーの反復 (-0.5)		不可	不可	
難度エレメントの反復 (-0.5)	不可	不可	不可	
禁止難度エレメント (-0.5)	1アーム・サポート	1アーム・サポート		
Bグループからのプッシュ・アップ/スプリットでの着地 (-0.5)	プッシュ・アップでの着地不可 スプリットでの着地は1回のみ可	【IM】プッシュ・アップでの着地は1回のみ可、 スプリットでの着地は不可 【その他部門】プッシュ・アップ又はスプリットでの着地は1回のみ可	【IM】プッシュ・アップでの着地は2回まで可、 スプリットでの着地は不可 【その他部門】プッシュ・アップでの着地/ スプリットでの着地1回ずつ可	
同一ファミリーからの規定数超過難度エレメント (-0.5)	最大 2個	最大 2個	最大 2個	
ウェンソン・ポジションでの規定数超過難度エレメント (-0.5)	最大 2個	最大 2個	最大 2個	
ミックス・ペア/トリオ/グループ部門のみの実施制限 (-0.5)	メンバー間での異なった難度エレメントの実施や、メンバー全員の同時でない実施は不可 (各難度エレメント、または各連結)			
男子シングル部門のみの実施規制 (-0.5)		<input type="checkbox"/> ファミリー-8の実施	<input type="checkbox"/> ファミリー-4の欠如 <input type="checkbox"/> ファミリー-8の実施	

難度減点計: