



難度審判員： 1 ・ 2

ゼッケンNo. _____

【ユース1】 男子シングル / 女子シングル / ミックス・ペア / トリオ / グループ

【ユース2】 男子シングル / 女子シングル / ミックス・ペア / トリオ / グループ

【ジュニア】 トリオ

0.1 × _____ = _____

↓ ユース2

0.2 × _____ = _____

0.3 × _____ = _____

↑ ジュニア/トリオ Max. 6
0.5は1個のみ

0.4 × _____ = _____

0.5 × _____ = _____

↑ ユース1 Max. 8
0.7は1個のみ

0.6 × _____ = _____

↑ ユース2 Max. 9 or 10
0.8は1個のみ

0.7 × _____ = _____

0.8 × _____ = _____

難度点計:

	【ジュニア】	【ユース1】	【ユース2】	減点計
規定数超過難度エレメント (-1.0)	max. 6	max. 8	IM/IW: max.10 MP/TR/GR: max.9	
規定数超過フロア難度エレメント(-1.0)	max. 4	max. 5		
難度エレメントの反復 (-1.0)				
3グループ未満 (-1.0)	<input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D			
必修エレメントの欠如(-1.0)	<input type="checkbox"/> プッシュ・アップ	<input type="checkbox"/> ヘリコプター	<input type="checkbox"/> ヘリコプター・トゥ・スプリット 又は ウエンゾン	
	<input type="checkbox"/> ストラドル・サポート	<input type="checkbox"/> ストラドル・サポート(1回転まで)	<input type="checkbox"/> ストラドル・サポート(2回転まで)	
	<input type="checkbox"/> 1/1エア・ターン	<input type="checkbox"/> 1/1ターン・タック・ジャンプ	<input type="checkbox"/> ストラドル・ジャンプ	
	<input type="checkbox"/> バーティカル・スプリット	<input type="checkbox"/> 1/1ターン・トゥ・バーティカル・ス プリット	<input type="checkbox"/> イルージョン・トゥ・バーティカル・ス プリット 又は フリー・イルージョ ン・トゥ・バーティカル・スプリット	
必修エレメントを連結して実施または、同時に実施していない (-1.0)				
3個以上のエレメントの連結 (-1.0)				
規定難度超過難度エレメント (-1.0)	0.6以上または0.5を2個以上	0.8以上または0.7を2個以上	0.9以上または0.8を2個以上	
実施規制エレメント(-1.0)	<input type="checkbox"/> 片手でのPU <input type="checkbox"/> 片手でのサポート <input type="checkbox"/> PUでの着地 <input type="checkbox"/> 2回以上のスプリットでの着地 <input type="checkbox"/> オフ・アクシス・ジャンプ・ファミリー	<input type="checkbox"/> 片手でのPU <input type="checkbox"/> 片手でのサポート <input type="checkbox"/> 2回以上のPUでの着地 <input type="checkbox"/> 2回以上のスプリットでの着地 <input type="checkbox"/> オフ・アクシス・ジャンプ・ファミリー	<input type="checkbox"/> 合計4回以上のPU/スプリット での着地	

難度減点計: